

Das Basic-Kita-Set – Weil Bewegung beflügelt

Die WürfelWelt aus dem MK-Verlag ist ein hochwertiges Mediensystem mit geradezu unerschöpflichen Einsatzmöglichkeiten. Die WürfelWelt initiiert Bewegung, und Bewegung hilft beim Lernen – und natürlich beim Spielen, beim Denken und Kombinieren!

Zur WürfelWelt gibt es bereits didaktisierte Inhalte. Ein großer Vorteil ist jedoch, dass individuelle Inhalte schnell und einfach selbst erstellt werden können. Im Basic-Set sind sowohl fertige, elementare Würfelscheiben enthalten, darüber hinaus jedoch auch solche, die in Kombination mit anderen Scheiben genutzt werden können sowie solche, die zur individuellen Erstellung eigener Scheiben dienen.

Set 1: Würfelpunkte 0-6

Unsere Würfel können als normale „Würfel 1-6“ oder als „Würfel 0-5“ verwendet werden. Herkömmliche Würfel mit den Würfelpunkten 1-6 weisen einen Nachteil auf, denn bei ersten Übungen zu Mengen oder zur Addition sind sie nur bedingt einsetzbar. Daher können Sie unsere Würfel auch als „Würfel 0-5“ nutzen. So kann der Würfel im Zahlenraum bis 5 verwendet werden. Und bei Einsatz von 2 Würfeln können spannende Additionsaufgaben im Zahlenraum bis 10 gewürfelt werden.

Set 2: Zahlen 0-6

Bei Verwendung der Ziffern 0-5 oder 1-6 wird aus den Würfeln schnell ein „Zahlenwürfel“. Anschaulich für die Kinder ist es, wenn bei der Würfelbestückung die Ziffern unter den Würfelpunkten in die Würfeltaschen gelegt werden. Die Kinder sehen anschließend zunächst einen normalen Punktwürfel, und wie durch „Zauberei“ verbirgt sich unter den Punkten die passende Zahl.

Set 3: Zahlen 1-24

Bei diesem Set sind auf jeder Würfelseite 4 Felder mit Zahlen, sodass alle Zahlen bis 24 enthalten sind. Die Kinder können nach dem Würfeln entweder selbst eine der 4 Zahlen wählen oder Set 6 verwenden, das in einen zweiten Würfel gelegt wird und mittels der Hintergrundfarbe eine der 4 Zahlen vorgibt.

Bei Kindern mit entsprechendem Entwicklungsstand können kleine Aufgaben gestellt werden, etwa welche Zahlen die Kinder schon lesen können oder auch das Zählen von 1 bis zu dieser Zahl.

Set 4: Großbuchstaben A-Z

Auf jeder Würfelseite sind 4 Felder mit Buchstaben. Die Kinder können nach dem Würfeln entweder selbst einen Buchstaben wählen oder Set 8 verwenden, das in einen zweiten Würfel gelegt wird und mittels der Hintergrundfarbe einen der 4 Buchstaben vorgibt. Einsatzmöglichkeiten etwa bei Buchstaben- oder Anlautübungen.

Set 5: Erste Mengen – Enten

Dieses Set zeigt einen Ententeich, auf dem 0 bis 5 Enten schwimmen. Gut geeignet auch in Kombination mit Set 1 oder 2. Dabei wird zunächst Set 1 (bzw. 2) in die Würfelseiten eingelegt, darüber dann die passenden Enten. Die Kinder sehen zunächst einen „Entenwürfel“; bei Entnahme der gewürfelten Entenscheibe erscheint die Scheibe mit zugehörigen Punkten (bzw. Zahlen).



Set 6: Erste Mengen – Finger

Ähnlich wie Set 5. Hände bzw. Finger sind eine intuitive und visuelle Hilfe beim Erfassen von Zahlen und Verstehen von ersten Rechenoperationen. Die Scheiben können auch in Kombination mit anderen Zahlen-, Punkten- oder Mengenscheiben genutzt werden.



Set 7: Selbstlaute

Dieses Set enthält die Selbstlaute A, E, I, O und U sowie eine Jokerscheibe. Das Heraushören von Anlauten steht am Beginn des Leselernprozesses. Selbstlaute sind am einfachsten zu hören und zu identifizieren. Mit den Würfeinlegescheiben können Kinder diesen wichtigen Prozess üben. So können nach dem Würfeln z. B. Kindernamen oder Gegenstände in der Umgebung mit dem jeweiligen Laut gesucht werden. Oder die Kinder nennen ein Wort, das mit dem erwürfelten Anlaut beginnt.



Set 8: Die Farbe bestimmt die Aufgabe

Dieses Set eignet sich zur Kombination mit Set 3 oder 4, welche jeweils 4 Aufgaben pro Würfelseite haben. Dieses Set wird in einen zweiten Würfel gelegt (4 Farbscheiben plus 2 Jokerscheiben). Die Verwendung von zwei Würfeln erhöht die Spannung bei der Auswahl der Aufgabe.



Set 9: Undercoverscheiben

Diese Scheiben können bei der Würfelbestückung über beliebige andere Scheiben gelegt werden. Verwendungstipps:

- Alle 6 Würfelseiten werden abgedeckt. Nach dem Würfeln darf nur ein Kind die oben liegende Undercoverscheibe leicht anheben und die darunter liegende Scheibe betrachten. Das Kind beschreibt im Anschluss sprachlich, durch Nachzeichnen oder pantomimisch, was es gesehen hat. Die anderen raten den Begriff.

- Nur einzelne Seiten eines zuvor memorierten Würfels werden abgedeckt. So wird aus einem normalen Würfel (z. B. Wortfelder, Set „Spielsachen“ oder Bewegung, Set „Emotionen“) ein Memo-Würfel, bei dem die Kinder überlegen, welche Begriffe abgedeckt wurden. Um die Motivation noch zu erhöhen, kann das Abdecken selbst auch durch ein Kind erfolgen.



Set 10: Farben

Bei Verwendung entsteht ein Farbwürfel. Auch geeignet für Memo-Spiele in Kombination mit den Undercoverscheiben (Set 9).



Set 11: Formen

Bei Verwendung entsteht ein Formenwürfel. Auch geeignet für Darstellungs- oder Nachzeichenspiele in Kombination mit den Undercoverscheiben (Set 9).



Set 12: Blanco-Scheiben

Diese Scheiben sind geeignet zum schnellen Erstellen von eigenen Inhalten. Durch die Stärke des Materials können die Blanco-Scheiben ohne zusätzliche Fixierung in den Würfel eingelegt werden. Bei höherer Beanspruchung empfiehlt sich eine zusätzliche Fixierung mittels der Klarsichtscheiben (im Lieferumfang des Würfels enthalten).